

A bolyaisok megmondhatják: Dániában nemcsak LEGO terem

Tanulást segítő képességfejlesztő játékok kidolgozásában vett részt a Bolyai János Gimnázium diákcsoportja Dániában

A gimnázium munkáját segítő Appendix Alapítvány égisze alatt megvalósuló új nemzetközi projekt az Erasmus+ program segítségével indulhatott el. Célja a diákok kreativitásának fejlesztése, amelyet a játékalapú tanítási módszereket kidolgozó jó gyakorlatok cseréjével kívánnak elérni. Az első találkozó színtere Aabenraa, a dániai német kisebbség gimnáziuma volt, ahol a vendéglátók és a kecskeméti bolyaisok mellett a neumünsteri Holstenschule diákjai, a várnai Yoan Ekzarh nyelvi gimnázium tanulói és az olaszországi Busto Arsizióban működő Enrico Tosi közgazdasági szakközépiskola németes csoportja vett részt.

A találkozó során több tanulást segítő játékötlet kidolgozását kezdték meg a részt vevők, és megalapították a CLUE (Creativity – Learning – Understanding - Education) elnevezésű virtuális játékcéget, amely a projektmunka koordinálását fogja segíteni a jövőben.

A következő állomás Várna lesz, ahol megrendezik az első iskolai játéknapot, ahol a már kidolgozott játékötletek megvalósítása során mérhetik össze ügyességüket, tudásukat és kreativitásukat a nemzetközi diákcsoportok.